

# UNE ANNÉE DE SCOUT/GUIDE

Les scouts viennent chaque semaine à la réunion, se défoulent quelques heures et puis rentrent directement à la maison. Du côté des animateurs, c'est un peu différent. Chaque semaine, un jeu est imaginé, une activité est préparée ou un week-end est organisé. La cerise sur le gâteau de l'année, c'est évidemment le camp qui apportera beaucoup de satisfactions mais aussi du travail en conséquence. Entre-temps, la vie 'normale' continue: les études et les examens pour certains, le travail pour d'autres, les sorties entre copains pour tous. Chaque animateur doit combiner un engagement consommateur de temps avec un agenda déjà bien chargé. Regardons cela de plus près.

## UN NOUVEAU DÉPART

Le départ d'une nouvelle année de travail est souvent donné de manière festive. Un week-end ou une sortie d'une journée permet de marquer le coup, de rencontrer un maximum de personnes et de repartir plein d'inspiration.



## GRAND NETTOYAGE

Au début de l'année, il est temps de ranger le local, de lui donner un coup de peinture fraîche, de le réaménager.



## AU CONTACT DES PARENTS

Pour les branches les plus jeunes, le début de l'année est également synonyme d'accueil de nouveaux membres. Généralement, les staffs organisent une rencontre avec leurs parents.



## ACTIVITÉS HEBDOMADAIRES

Un nouveau jeu chaque semaine, cela ne s'improvise pas!



## SE RETROUVER ENTRE COPAINS

Dans la plupart des groupes, les membres du staff se rencontrent après l'activité pour prendre un verre et se retrouver après l'animation des jeunes.



## FORMATION DES ANIMATEURS

Organisé par l'encadrement, la formation permet aux animateurs d'être brevetés ce qui est une garantie de la qualité de l'animation.



## PRÉPARATION DU CAMP

Trouver un terrain adéquat, rédiger un programme, prévoir le hike, faire des courses, préparer les invitations, ... Commencer à temps –et même avant, voilà le mot d'ordre!



## LES RÉUNIONS

À intervalles réguliers le staff se réunit en équipe. Mais il y a également des réunions en dehors du groupe : avec l'asbl, la paroisse, le district, etc.



## GÉRER UN BUDGET

Pour que le camp reste accessible à tous, des fonds sont rassemblés de manières diverses et variées, dans un esprit toujours scout: pièce de théâtre, lavage de voitures, marché aux puces, vente de tartes, ...



## ACTION!

S'il le faut, les chefs et les membres descendent dans la rue pour faire entendre leur voix.



## AU CAMP

La cerise sur le gâteau, le point final après une année d'activités avec tout le groupe, la récompense après quelques mois de préparatifs intensifs...



# L'ABC DE L'ANIMATION



## LES MEMBRES = LE CŒUR

De semaine en semaine, chaque staff propose une activité pour ses scouts et guides. Ces jeunes animateurs vivent leur engagement avant tout comme un hobby (l'ambiance, les amis) et évidemment parce qu'ils aiment s'occuper d'enfants ou d'adolescents.

De jeunes adultes qui s'amusent en offrant de beaux moments à des plus jeunes qu'eux. Pas mal, non?



## INFO-STAFFS

Ils sont au moins 20.000 en Belgique. «Chefs-cheftaines» en Flandre, «animateurs-animatrices» en Wallonie, ils ont entre 18 et 23 ans. Les hommes sont un rien plus nombreux que les femmes. Quatre sur cinq font des études (la plupart en études supérieures ou à l'université) et les membres de staff qui n'étudient plus sont pour la plupart salariés. Côté famille, il y a beaucoup de chances que leur frère ou sœur soit également actif au sein du scoutisme, que papa et maman aient terminé des études supérieures et aient eux-mêmes (deux/tiers) fréquenté les mouvements de jeunesse.

1900

1910

1920

1930

1940

1950

1960

1970

1980

1990

2000

1905

Repos dominical obligatoire.

1914

Frappé d'interdiction en Belgique, le scoutisme continue à exister clandestinement.

1925

Le premier groupe scout pour personnes handicapées voit le jour.

1921

La loi sur les asbl est votée en Belgique.

1940

Durant la seconde guerre mondiale, certaines activités sont maintenues alors que le port de l'uniforme et les camps sont interdits. Au sortir de la guerre, les effectifs guides et scouts ont triplé.

1974

Chaque employé a droit à 20 jours de congés payés.

2006

La loi sur le bénévolat entre en vigueur.

Tu vois très clairement que le staff acquiert apparemment en quelques années beaucoup d'expériences qui seront très utiles dans la vie professionnelle. Les animateurs ont des capacités à mener un groupe, à prendre des initiatives quand cela est nécessaire. Le scoutisme aide aussi à développer sa créativité.

DIRK (ANCIEN CHEF)